Bentuk belah ketupat pada diagram flowchart diberi nama .....

a.

Decision

b.

Connector

c.

Process

d.

Data Store

Question **2**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Dibawah ini aturan-aturan dalam penulisan variabel, kecuali …..

a.

Nama variabel harus diawali dengan huruf

b.

Nama variabel harus diawali dengan angka

c.

Nama variabel tidak boleh mengandung karakter-karakter khusus

d.

Nama variabel tidak boleh menggunakan kata-kata kunci

Question **3**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Merupakan tempat menampung dan menyimpan satu atau lebih nilai, adalah pengertian dari …..

a.

Numerik

b.

Konstanta

c.

String

d.

Variabel

Question **4**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Nama lain dari flowchart adalah ….

a.

Alur

b.

Tree

c.

Algoritma

d.

Bagan alir

Question **5**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Penulisan algoritma yang menggunakan sintaks (cara penulisan) yang menyerupai bahasa pemrograman disebut …..

a.

Pseudocode

b.

Aplikasi

c.

Flowchart

d.

Data flow

Question **6**

Complete

Mark 0 out of 1

Flag question

Question text

Tipe data yang mampu menampung banyak data dengan tipe data yang berbeda-beda adalah tipe data ..

a.

Array

b.

Subrange

c.

Record

d.

String

Question **7**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Tipe data yang memungkinkan sebuah variabel mengandung banyak nilai dalam satu waktu dan bersifat homogen adalah ..…

a.

Algoritma

b.

String

c.

Array

d.

Konstanta

Question **8**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Urutan langkah-langkah logis untuk menyelesaikan masalah yang disusun secara sistematis disebut

a.

Variabel

b.

Algoritma

c.

Tipe data

d.

Flowchart

Question **9**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Yang dimaksud dengan konstanta adalah ….

a.

Variabel yang nilainya bersifat tetap dan bisa diubah-ubah

b.

Variabel yang nilainya bersifat tetap dan tidak bisa diubah-ubah

c.

Variabel yang selalu membutuhkan masukan/inputan dari user

d.

Nilai dari suatu variable

Question **10**

Complete

Mark 1 out of 1

Flag question

Question text

Yang menunjukkan awal dan akhir pada sebuah flowchart, adalah .....

a.

Data

b.

Data Flow

c.

Terminator

d.

Decision